

STUDENCI I DOKTORANCI

# Wehikułem czasu do lat 80. i 90. XX wieku

RETRO NIEDZIELA NA UNIWERSYTECIE GDAŃSKIM

26 lutego 2023 roku w Klubokawiarni „Index” odbyła się Retro Niedziela zorganizowana przez Centrum Aktywności Studenckiej i Doktoranckiej Uniwersytetu Gdańskiego. Uczestnicy tego wydarzenia mogli przenieść się w lata 80. i 90. XX wieku: obejrzeć filmy z kaset VHS odtwarzane na telewizorach kineskopowych, zagrać w gry z tamtych lat i posłuchać muzyki z kaset magnetofonowych



Fot. Łukasz Bień



Fot. Łukasz Bień



Retro Niedziela była wydarzeniem, którego nie mogło zabraknąć w kalendarzu wszystkich miłośników gier komputerowych i gier na konsolę, produkowanych pod koniec XX wieku, oraz tych, którzy z nostalgią wspominają czasy, gdy gry kupowało się na dyskietkach, a technologia 3D była marzeniem wszystkich fanów ówczesnych nowinek technologicznych. Każdy uczestnik Retro Niedzieli miał możliwość sprawdzenia swoich sił w potyczce z wojownikami Mortal Kombat II, mógł też wybrać się w podróż po bajkowym świecie z Raymanem czy uratować księżniczkę jako jeden z najbardziej znanych hydraulików na świecie,

czyli Mario z gry Super Mario Bros. Klimat tamtych lat przywracało także to, iż większość gier oraz wszystkie filmy odtwarzane były na urządzeniach kineskopowych, które w czasie odbioru sygnału analogowego wyświetlały obraz z tzw. kaszką. Czasami też sygnał urywał się na chwilę, jednak nie drażniło to nikogo, lecz było okazją do powrotu pamięcią do podobnych sytuacji z czasów dzieciństwa.

Wśród sprzętów do gier udostępniionych uczestnikom wydarzenia znajdowały się oryginalne konsole, takie jak: PSone, PlayStation 2 (tzw. wersja FAT), mikrokomputery: Amiga 500, Amiga 600 oraz retro minikonsole

z wbudowanymi grami: Evercade VS, PlayStation Classic, The A500 Mini oraz Fungame New Slim I (klon Pegasusa, który oryginalnie był podróbką Nintendo Entertainment System). Wszyscy zainteresowani mogli sprawdzić swoje umiejętności w czasie rozgrywek toczonych w takich grach, jak: Sensible World of Soccer, Mortal Kombat II, Tony Hawk's Pro Skater 2, Medal of Honor: Rising Sun, Grand Theft Auto, Tekken 3, Destruction Derby, Resident Evil Director's Cut, Rayman, Metal Gear Solid, Super Mario Bros, Duck Hunt, Contra, Another World, Alien Breed, Big Noise, Lost Patrol, Worms Director's Cut, The Ultimate Stuntman,



Fot. Łukasz Bień







Fot. Łukasz Bień

Cannon Fodder, Sly Spy, Double Dragon 3, Bad Dudes oraz wielu innych. Fani gier retro mogli też skorzystać z komputera z systemem operacyjnym Windows 98 oraz przypomnieć sobie, czy też – dowiedzieć się, z jakimi trudnościami musieli mierzyć się jego użytkownicy. Osoby zmęczone technologią miały również możliwość zagrania w gry planszowe (np. Eurobiznes czy współczesne 5 Sekund) lub w tzw. piłkarzyki na sprężynkach.

Organizatorzy Retro Niedzieli wraz z Klubokawiarnią „Index” pomogli uczestnikom wydarzenia przenieść się w rzeczywistość lat 80. i 90. nie tylko duchem, ale także ciałem – przygotowali dla nich bowiem dostępne w tamtych latach długie zapiekanki (w wersji wegetariańskiej i tradycyjnej), tradycyjne frytki oraz oranżadę w szklanej butelce z kapslem.

### WYDARZENIE OCZAMI UCZESTNIKÓW

Retro Niedziela zgromadziła wielu fanów gier na mikrokomputery i konsole pierwszych generacji. Były to osoby w różnym wieku, a niekiedy rodziny z dziećmi. To właśnie najmłodszy z uczestników wydarzenia najchętniej korzystali z tych urządzeń. Najczęściej sięgali oni po takie tytuły, jak Rayman czy Super Mario Bros. Ci odrobinę „starsi ciałem”, ale ciągle „młodzi duchem” próbowali swoich sił w Mortal Kombat II, Contra, Destruction Derby czy Double Dragon 3. – *Zależało nam, aby każdy, kto pojawi się na wydarzeniu, mógł znaleźć coś dla siebie* – podkreśla dyrektor Biura Centrum Aktywności Studenckiej i Doktoranckiej Uniwersytetu Gdańskiego, Łukasz Bień. – *Do organizacji Retro Niedzieli Centrum przygotowywało się bardzo długo,*

*ponieważ zależało nam, aby odwzorować jak najdokładniej klimat tamtego okresu. Wydaje mi się, że się nam to udało* – dodaje.

Starania Centrum zostały docenione przez samych uczestników Retro Niedzieli. W rozmowie z „Gazetą Uniwersytecką” podkreślali oni, że na spotkaniu panował klimat tamtych czasów. – *Czuję się, jakbym znów miał 10 lat* – zauważył jeden z grających w grę Mortal Kombat II. – *Uwielbiałem tę grę jako dziecko. Z bratem potrafiliśmy grać w nią godzinami, co powodowało u naszych rodziców lekkie rozdrażnienie* – dodaje ze śmiechem. Inny uczestnik Retro Niedzieli, który pojawił się na niej z rodziną, powiedział: – *To dla mnie ogromne przeżycie móc pokazać synom, jak kiedyś spędzałem wolne chwile. Dzisiejsze konsole i jakość 4K nie oddają tego klimatu. Z kolei gość spotkania, który wraz z synem oglądał Supermana*



Fot. Łukasz Bień

z kasy VHS, popijając oranżadę, zauważył: – *Oglądanie filmu z lekkim śniegiem przypomina mi moje dzieciństwo, gdy z kolegami bawiłem się na podwórku całymi dniami niezależnie od pogody, mama wołała mnie przez okno na obiad, a wieczorami oglądałem wspólnie z rodzeństwem filmy na kasetach VHS, które tata wypożyczał w drodze do domu z pracy. Pamiętam, że należało bardzo uważać, przechodząc obok magnetowidu, aby nie wywołać śnieżenia lub wciągnięcia taśmy.*

Najmłodszy z uczestników wydarzenia chętnie opowiadali o trudnościach, które spotykały ich w czasie próby przejścia poszczególnych poziomów gier retro. Pięcioletni Maciek, wskazując na PSone, powiedział: – *Te gry są trudne. Trzeba naciskać aż trzy przyciski na raz.* Dziesięcioletni Filip zauważył natomiast: – *W domu też*

*gram w Raymana, ale na Xboxie. Wersja Xboxowa wydaje mi się dużo łatwiejsza, ale może to być także kwestia pada. Ten współczesny wydaje mi się bardziej grywalny, ten tutaj jest dużo cięższy.*

Gry zebrane i udostępnione w czasie Retro Niedzieli u nieco starszych osób wzbudzały odrobinę nostalgii, przywoływały wspomnienia oraz zachęcały do dyskusji. U młodszych, czyli dzieci w wieku szkolnym i przedszkolnym, wywoływały zaciekawienie. Niezależnie jednak od odczuwanych emocji wszyscy zgromadzeni w Klubokawiarni „Index” wydarzenie oceniali pozytywnie.

– *Bardzo cieszy mnie, że Retro Niedziela odniosła tak duży sukces i zgromadziła tak dużą liczbę osób zainteresowanych grami analogowymi* – zauważa Łukasz Bień. – *Za główny cel wydarzenia postawiliśmy sobie integrację*

*środowiska akademickiego i wydaje mi się, że cel ten udało nam się osiągnąć. Przy konsolach zasiadali studenci, doktoranci oraz pracownicy Uniwersytetu Gdańskiego. Część z nich pojawiła się z rodzinami, co także nas cieszy.* Dominik Walczak, jeden z koordynatorów wydarzenia, dodaje: – *To, że tak dużo osób pojawiło się na Retro Niedzieli, świadczy o ciągle dużej popularności gier analogowych oraz o potrzebie organizowania tego rodzaju wydarzeń. Patrzenie na dorosłych i dzieci, którym wydarzenie zorganizowane przez Centrum sprawia tak ogromną przyjemność, motywuje do dalszej pracy, nawet w niedziele.* Organizatorzy postanowili powtórzyć wydarzenie w podobnym formacie jeszcze w tym roku akademickim.

**Agnieszka Bień**